




PROGETTO



Anno Scolastico 2017/18

Denominazione progetto	<i>La strada non è una giungla</i>
	
Macroarea Progettuale PTOF	
Responsabili/referenti	Lorenzo De Pascalis, Chiara Stella Potì
Il progetto è stato già attuato negli anni precedenti	NO
Classe/i coinvolte	Classi Terze
N° Alunni coinvolti	102
Discipline coinvolte	Tecnologia
Data di inizio e conclusione delle attività progettate	08/01/2018 – 30/04/2018
Situazione su cui interviene	
Competenze da promuovere	<ul style="list-style-type: none"> • Competenza digitale • Imparare ad imparare • Competenze sociali e civiche • Spirito di iniziativa e imprenditorialità
Contenuti disciplinari	Sicurezza stradale
Attività previste	Attività laboratoriali al computer
Caratteristiche innovative del progetto	Gioco-quiz didattico realizzato dall'Agenda Regionale per la Mobilità
Prodotto finale	Partecipazione al campionato scolastico e interscolastico regionale
Priorità cui si riferisce (RAV 2016-17)	Acquisizione delle competenze matematica e di base in scienza e tecnologia e della competenza digitale
Traguardo di risultato (RAV 2016-17)	Incremento di offerta formativa diversificata
Obiettivo di processo (RAV 2016-17)	Innalzare i livelli di apprendimento nell'area delle competenze chiave, per garantire l'effettiva equità di accesso all'istruzione Migliorare gli esiti formativi ed educativi degli studenti e valorizzare le eccellenze Incrementare la progettazione di un'offerta formativa ampia e diversificata, adeguata ai bisogni di ogni alunno e alunna Progettare percorsi formativi per competenze e valutare attraverso compiti di realtà con elaborazione e uso di rubriche valutative
Altre priorità (eventuale)	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza. Potenziamento delle competenze di cittadinanza
Risorse finanziarie necessarie	Non sono richieste risorse finanziarie aggiuntive
Risorse umane (ore) / area	Tutti i docenti di scienze e tecnologia. Il progetto si svolgerà in orario curricolare.
Altre risorse necessarie	Lim e utilizzo di laboratori in dotazione nella scuola, siti internet, materiali di facile consumo (cartelloni, tempere, ecc)
Indicatori utilizzati	Grado di coinvolgimento degli alunni nelle attività proposte Partecipazione ed interesse alle attività correlate.
Valori / situazione attesi	Incremento delle conoscenze delle disposizioni e delle regole del Codice della strada e aumento della consapevolezza della necessità di garantire un adeguato livello di sicurezza in strada
VERIFICA	Verifica del numero di risposte corrette al gioco-quiz del campionato online

VALUTAZIONE	Osservazione in laboratorio + calcolo della percentuale di risposte corrette al gioco-quiz
Autovalutazione	Scheda di autovalutazione e valutazione tra pari. Questionario somministrato agli alunni per verificare l'indice di gradimento del progetto; analisi dei punti di forza e di debolezza
Diffusione dei risultati	Articolo per Kalimera News

Calendarizzazione – cronogramma delle attività

Fasi dell'attività	Settembre	Ottobre	Novembre	Dicembre	Gennaio	Febbraio	Marzo	Aprile	Maggio	Giugno
Allenamenti sul portale del campionato					X	X				
Partecipazione al campionato							X	X		
Documentazione									x	x

data 12/01/2017

I Responsabili del Progetto

prof. *Lorenzo De Pascalis*

prof.ssa *Chiara Stella Potì*

Parte riservata al D.S.

Approvato dal Collegio dei Docenti	I n d a t a 16/01/2017	
Indicare Codice del progetto e/o attività		

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Piera Ligori